



HACKATHON

Viernes 2 de octubre · U-tad, Las Rozas

¡Hola!

Bienvenid@s

Agenda del día

1

10:00 – 10:15

Introducción al evento

2

10:15 – 10:30

Tecnología y programa invitado

3

10:30 – 10:45

Tips & Tricks

4

10:45 – 11:00

Reglas del evento

5

11:00 – 17:00

Hackathon

6

17:00 – 18:30

Presentaciones finales

En qué

consiste

En qué consiste

✓ Equipos

De 6 a 10 personas y un máximo de 7 equipos. Vosotros formáis el equipo y elegís a vuestro Team Leader.

✓ Tiempo

Seis horas, de 11:00 a 17:00, desde la idea inicial hasta el prototipo final.

✓ Tecnología

Azure AI, Copilot Studio y Power Apps. Dynamics 365 si os apetece, pero no hace falta.

2026

El enfoque

Este año el hackathon se abre a los alumnos de U-tad. Antes del evento hay una sesión online de introducción a la tecnología, donde montaréis vuestro entorno con ayuda. No hace falta experiencia previa.

Las

reglas

— Reglas del evento

Reglas simples

01

Equipo — de 6 a 10 personas. Todos participan activamente.

02

Tiempo — 6 horas. Nada desarrollado antes del evento.

03

Proyecto — temática abierta, sin componentes previos.

Qué hay que entregar

✓ Presentación

7 minutos por equipo: 5 de pitch y 2 de preguntas. Subid la vuestra al portátil común antes de las 16:45.

✓ Vídeo

Máximo 3 minutos, pensado para redes sociales.

✓ Solución

Empaquetada y subida a la localización que indique la organización.

Cómo

se gana

50 / 50

50%
Jurado

50%
Equipos

7
Equipos máx.

Cada juez puntúa los 4 criterios sobre 10. Cada equipo da una nota global de 40 a los demás. El total es la media de jueces más la media de equipos.

Criterios (1 de 2)

¿HAN SOLUCIONADO EL PROBLEMA?

Cada equipo escogió un problema al empezar: ¿cómo de cerca se han quedado? ¿La solución que han presentado sirve para ese problema? ¿Se ha entendido el mensaje con claridad?

TECNOLOGÍAS MICROSOFT

La tecnología escogida debe alinearse con el problema que quieren resolver. ¿La solución se puede redistribuir fácilmente? ¿Están utilizando varias tecnologías Microsoft?

Crterios (2 de 2)

TRABAJO EN EQUIPO

¿Se nota que el equipo ha trabajado unido para crear la solución? Es importante que se note que todos los integrantes han contribuido y, sobre todo, que se lo han pasado genial.

CREATIVIDAD E INNOVACIÓN

Pensar "out of the box" es clave. ¿Qué equipos sorprenden con ideas arriesgadas combinando distintas tecnologías? El uso inteligente de la tecnología es determinante.

— Preparación

Antes de empezar

01

Entrada de tipo Hackathon en Eventbrite

02

Apuntarte a la sesión online de introducción

03

Registrar tu equipo, o apuntarte y te buscamos uno

¡Gracias!

Redes sociales y contacto



<https://bizzsummit.es>



<https://twitter.com/bizzsummites>



<http://youtube.com/bizzsummites>



info@bizzsummit.es