



HACKATHON

Pack de Team Leaders · Bizz Summit 2026

TEAM LEADER

6-10

Personas

6h

Hackathon

7

Min. para
presentar

Tu equipo te ha elegido para coordinarlo. No hace falta que seas quien más sabe: tu trabajo es que todos participen y que lleguéis a tiempo.

Agenda del día

1

10:00 – 10:15

Introducción al evento

2

10:15 – 10:30

Tecnología y programa invitado

3

10:30 – 10:45

Tips & Tricks

4

10:45 – 11:00

Reglas del evento

5

11:00 – 17:00

Hackathon

6

17:00 – 18:30

Presentaciones finales

Prepara

tu equipo

Antes del evento

✓ Tu equipo

Confirma quién viene de verdad. Un grupo de WhatsApp o Teams os ahorrará mucho tiempo el día del evento.

✓ Repartid

Hablad de qué se le da bien a cada uno: diseño, datos, presentar, programar. Todo suma, no solo el código.

✓ Temática

Completamente abierta. Elegid entre vosotros un problema que os importe de verdad.

Tres cosas que hacer ya

✓ La sesión online

Semana del 21 de septiembre, por Teams.
Andras, Lago y Stephan os enseñan la tecnología
y montáis el trial en directo.

✓ Los mentores

Stephan, Lago y Andras estarán rotando por las
mesas todo el día. Preguntadles sin miedo.

✓ Una idea

Llegad con una idea pensada. No con código:
eso está prohibido, pero pensar es gratis.

Durante

el evento

Trabaja con tu equipo

✓ El plan

Es probable que tengáis que variar lo planeado.
No cambiéis mucho el plan: es fácil distraerse.

✓ El equipo

Puede haber bajas o gente nueva. Si alguien se queda descolgado, es tu momento de tirar de él.

✓ Contenido

Prohibido desarrollar cualquier componente antes del evento. Esta regla es MUY IMPORTANTE.

Aprovechad las seis horas

✓ Tiempo

El tiempo es lo más valioso que tenéis hoy. Una vez iniciado el hack, seis horas.

✓ Lo simple funciona

No reinventéis la rueda. Con entregar un MVP es suficiente.

✓ Presentación

El vídeo y la presentación son parte vital. Dedicad tiempo a planearlos.

Últimos

retoques

Antes de presentar

✓ **Vuestra solución**

Empaquetadla al final del día y subidla a la localización que indique la organización.

✓ **Vídeo**

Máximo 3 minutos, para redes sociales. Enseñad al mundo cómo habéis colaborado.

✓ **Tiempos**

7 minutos: 5 de pitch y 2 de preguntas. Subidla al portátil común antes de las 16:45.

— Tres avisos

Antes de subir

01

Revisad los criterios del jurado y adaptaos

02

Los jueces pueden revisar vuestras redes

03

Sed creativos y que el mensaje sea conciso

Cómo

se gana

50 / 50

50%

Jurado

50%

Equipos

7

Equipos máx.

Cada juez puntúa los 4 criterios sobre 10. Cada equipo da una nota global de 40 a los demás. El total es la media de jueces más la media de equipos. Vosotros también votáis: pesa lo mismo que el jurado.

Criterios (1 de 2)

¿HAN SOLUCIONADO EL PROBLEMA?

Cada equipo escogió un problema al empezar: ¿cómo de cerca se han quedado? ¿La solución que han presentado sirve para ese problema? ¿Se ha entendido el mensaje con claridad?

TECNOLOGÍAS MICROSOFT

La tecnología escogida debe alinearse con el problema que quieren resolver. ¿La solución se puede redistribuir fácilmente? ¿Están utilizando varias tecnologías Microsoft?

Crterios

(2 de 2)

TRABAJO EN EQUIPO

¿Se nota que el equipo ha trabajado unido para crear la solución? Es importante que se note que todos los integrantes han contribuido y, sobre todo, que se lo han pasado genial.

CREATIVIDAD E INNOVACIÓN

Pensar "out of the box" es clave. ¿Qué equipos sorprenden con ideas arriesgadas combinando distintas tecnologías? El uso inteligente de la tecnología es determinante.

— Soporte

¿Dudas?

01

Levanta la mano: hay mentores rotando toda la jornada

02

O escríbelo en el canal de coordinación
[POR CONFIRMAR]

03

Y recordad: lo importante es DISFRUTAR

AL FINAL DEL DÍA

Así se vota

Recibiréis esta hoja. Puntuad a los demás equipos de 0 a 40 y entregadla al acabar la última presentación.



HACKATHON BIZZ SUMMIT ES 2026

Viernes 2 de octubre · U-tad, Las Rozas · Power · People · Party.

Hoja de puntuación · EQUIPOS

Puntúa a los demás equipos con una nota global de 0 a 40.

Vuestro equipo: _____

No os votéis a vosotros mismos.

Si ponéis la misma nota a todos, vuestro voto no distingue nada y deja de contar.

Vuestra media pesa exactamente lo mismo que la del jurado; la mitad del resultado.

EQUIPO	PUNTUACIÓN / 40
EQUIPO 1 _____	
EQUIPO 2 _____	
EQUIPO 3 _____	
EQUIPO 4 _____	
EQUIPO 5 _____	
EQUIPO 6 _____	
EQUIPO 7 _____	

Entrega esta hoja a la organización en cuanto acabe la última presentación.

bizzsummit.es · #BizzSummit2026

¡Gracias!

Redes sociales y contacto



<https://bizzsummit.es>



<https://twitter.com/bizzsummites>



<http://youtube.com/bizzsummites>



info@bizzsummit.es